Lan master

INSTRUCTION MANUAL
ИНСТРУКЦИЯ

PD 2011 Shiru

English

Introduction

The game is designed to use with Nintendo Entertainment System or Famicom game consoles, or with a software emulator of these consoles. To run the game on actual console you need a flash cartridge, such as PowerPak.

The game is not licensed or endorsed by Nintendo company in any way. It is free of charge, released into Public Domain, and provided "as is", without warranty or responsibility of any kind.

How to play

On every level you have a set of computers and fragments of wires. Your goal is to connect together all the computers on a level. To do this, you should rotate wire fragments or the computers themselves using A, B or Select buttons. Time is limited. If you haven't made it in time, the game is over, and you have to use pass code to try again.

Final levels of the game has more complex networks, more wire types, unused wire segments, and the network starts to degradate over the time. There are 50 levels in the game.

After completing a level, you receive a pass code, also displayed in the pause menu. You can enter it in the main menu using Code item to resume play later. It is also entered automatically every new level, so you can easily continue game when the game is over or interrupted.

Введение

Игра предназначена для запуска на игровых консолях Nintendo Entertainment System и Famicom любой модели и региона, или на их эмуляторах. Для запуска на консоли потребуется Flash-картридж, например PowerPak.

Игра не лицензирована компанией Nintendo, распространяется бесплатно, передана в общественное достояние и поставляется "как есть", без каких либо гарантий и ответственности.

Игровой процесс

На каждом уровне игры присутствует несколько компьютеров и отрезков провода. Задачей игрока является соединение всех компьютеров. Это делается путём отрезков провода и самих компьютеров кнопками A, B и Select. На прохождение уровня отводится ограниченное время. Когда оно кончается, игра заканчивается проигрышем. Для повторной попытки может быть использован ранее полученный код уровня.

На дальнейших уровнях игры сеть проводов усложняется, появляются новые типы проводов и их неиспользуемые фрагменты, а сеть начинает постепенно ломаться. В игре 50 уровней.

После прохождения уровня выдаётся код, также отображаемый в меню паузы. Этот код может быть введён в главном меню для продолжения игры с нужного уровня. Он также автоматически вводится после достижения каждого нового уровня, что позволяет легко продолжить игру после проигрыша или выхода в главное меню.

Credits

Code, graphics, music:	Shiru
Testing:	Gibson, 0xabad1dea, Brad, Alone Coder, mbrenaman

This game is free. However, if you like it and think you would pay for it, please consider to visit Donate link at http://shiru.untergrund.net and make a donation.

Donations will be redirected to a charity, providing a little bit of help for those in need, and encourangement for the author to further work on projects like this.